

Тема урока: «Компьютерные презентации. Творческий проект» 8 класс

Продолжительность урока: 45 минут

Цели урока:

- сформировать умения создавать мультимедийные компьютерные презентации, используя возможности программы Microsoft PowerPoint;
- сформировать представление о проектной деятельности;
- расширить представления учащихся о применении информационных технологий и робототехники в деятельности людей.

Задачи урока:

образовательные:

- научить учащихся создавать мультимедийные презентации;
- сформировать способность к творческому выполнению практической деятельности;

развивающие:

- создать у школьников положительную мотивацию к выполнению умственных и практических действий;
- развивать познавательный интерес обучающихся,
- развивать навыки работы с мультимедийными программными средствами;
- развивать умения работать индивидуально, в парах и в группах.

воспитательные:

- воспитание информационной культуры учащихся;
- воспитание аккуратности, дисциплинированности, усидчивости.

Тип урока — комбинированный (формирование новых знаний на основе актуализации имеющегося житейского опыта и знаний).

Стратегия — исследовательская, творческая.

Обеспечение урока: ПК с установленным ПО (скайп, веб-браузеры, обновленные программы flashplayer, jre), мультимедиа проектор, приложение Microsoft PowerPoint, программа для просмотра изображений, конструктор ПервоРобот NXT (9797), учебник, презентации, ЭОР.

Этапы урока:

- 1 Организационный момент (регистрация участников на сайте)
- 2 Актуализация знаний
- 3 Теоретическая часть
- 4 Практическая часть
- 5 Итог урока
- 6 Домашнее задание

[Урок по информатике и ИКТ по теме «Компьютерные презентации. Творческий проект. Цель и задачи представляемого проекта»](#), предусмотрено для проведения с учащимися в случае длительной отмены учебных занятий (в зимний период, при карантинных мероприятиях и т.п.). Организовать его можно с помощью сайта.

Ход урока

I. Организационный момент.

Регистрация на сайте.

Приветствие, сообщение темы и цели урока, отметка присутствующих на уроке.

[Техника безопасности на уроке.](#)

II. Актуализация и систематизация знаний

Вы не раз слышали слово «мультимедиа». Как вы думаете, что оно означает?

Ответы участников:

- Современные компьютеры, о которых говорят как о мультимедийных устройствах.

- Под словом мультимедиа понимают способность сохранения в одной последовательности данных разных видов информации: числовой, текстовой, логической, графической, звуковой и видео.
- Устройства компьютера, предназначенные для работы со звуковой и видеоинформацией, называют устройствами мультимедиа.
- Специальные программы, позволяющие создавать, редактировать и воспроизводить мультимедийные данные, называют мультимедийными программными средствами.
- Компьютерные презентации являются одним из видов мультимедийных проектов.

Решение кроссворда из единой коллекции [ЦОР «Кроссворд по теме: "Технологии мультимедиа" \(N 125793\)»](#)

Сегодня на уроке вы узнаете, что такое презентация, мы с вами будем учиться создавать мультимедийные компьютерные презентации, используя возможности программы Microsoft PowerPoint. Узнаем о том, какие виды информации можно соединять в одном документе с помощью технологии мультимедиа, а также для чего применяют презентации. Познакомимся с понятием учебный проект и этапами выполнения проекта. Откройте тетради и запишите тему урока «Технология мультимедиа. Творческий проект».

III. Изучение нового материала.

Просмотр презентации «Компьютерные презентации»

Презентация — слово, имеющее два значения:

- обычное, в смысле: показ нового товара, предъявление широкой публике новой коллекции мод или кинофильма; то же самое для новой компьютерной программы перед началом её продаж; рекламная, популяризирующая акция;
- узкое, в смысле: документ, созданный в программе PowerPoint.
Презентация (в смысле документ) представляет собой последовательность сменяющих друг друга слайдов - то есть электронных страничек, занимающих весь экран монитора (без присутствия панелей программы).

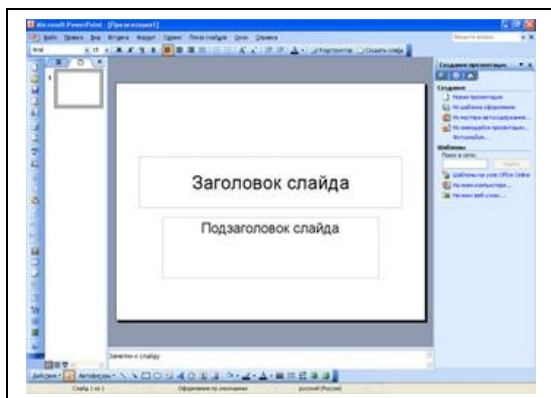
Программы, позволяющими создавать презентации, являются приложение Microsoft PowerPoint и OpenOffice.org Impress.

В работе над созданием презентаций выделяются следующие этапы.

1. Запустите *PowerPoint*

Запускается программа стандартным способом (*Пуск/Программы/Microsoft PowerPoint*). Сразу после запуска PowerPoint появляется окно презентации с первым титульным слайдом; справа в области задач приложения видно окно Создание презентации. Оно позволяет выбрать способ создания документа. Первый раздел Открыть презентацию дает возможность открыть уже существующую презентацию. В разделе Создание перечислены возможные варианты создания новой презентации:

- новая презентация без какого-либо форматирования (Слайды имеют минимум элементов оформления и цвета к ним не применены);
- презентация Из шаблона оформления (Презентация создается на основе имеющегося шаблона Microsoft PowerPoint, содержащего основные элементы оформления, шрифты и цветовую схему. Кроме стандартных шаблонов Microsoft PowerPoint можно использовать самостоятельно созданные шаблоны);
- презентация Из мастера автосодержания с заранее заданной структурой содержания (Для применения шаблона оформления, включающего предлагаемый текст для слайдов, используется мастер автосодержимого. Затем в предложенный текст вносятся необходимые изменения).



2. Добавление и удаление слайдов

Добавлять новые слайды к презентации можно различными способами:

- На панели форматирования щелкните кнопку Создать слайд;
- С помощью меню дайте команду Вставка→Создать слайд;
- С помощью комбинации клавиш [CTRL]+[M];
- В режиме структура нажав клавишу [ENTER];
- В области структуры вызовите контекстное меню правой кнопкой мыши и выберите Создать слайд.

Удаление слайда

В области Структура или Слайды в обычном режиме выделите слайды, которые требуется удалить. (Если требуется выделить слайды по порядку, щелкните их, удерживая клавишу [SHIFT]. Для произвольного выделения файлов удерживайте нажатой клавишу [CTRL].) В меню Правка выберите команду Удалить слайд или нажмите кнопку [DELETE].

Изменение последовательности слайдов

Последовательность созданных слайдов можно легко изменять, перетаскивая их с помощью мыши.

3. Выбор макета слайда.

Для выбора макета слайда можно использовать шаблон слайда. В меню Формат выберите команду Оформление слайда. Для применения шаблона оформления ко всем слайдам (и образцу слайдов) выберите нужный шаблон. Для применения шаблона к отдельному слайду выберите эскиз этого слайда в области Слайды. В области задач выберите шаблон и щелкните значок со стрелкой, а затем выберите команду Применить к выделенным слайдам. Некоторые выбранные шаблоны не подходят к конкретной ситуации. Все объекты можно настраивать по-своему вкусу, в том числе и цвета. Для изменения фона выберите: *Формат=>Фон*. Кнопка Применить ко всем закрашивает фон каждого слайда презентации, а вот кнопка Применить, только к выбранному в данный момент. Кнопка "Отмена" - не применяет выбранный цвет к фону. В группе "Заливка фона" выберите выпадающее меню (результат рисунок справа).

4. Оформление слайда. Добавление текста и графики.

1) Оформление текста.

Для обеспечения единообразного оформления слайдов и сохранения особенностей стиля каждой презентации текст следует вводить в специальные рамки. В рамках для ввода текста находятся либо стандартный текст, либо подсказки, например, Заголовок слайда. Соответствующие подсказки программа помещает также в рамки, предназначенные для ввода рисунков и диаграмм. Оформление текста включает в себя изменение размера, начертания и цвета шрифта. Для этого необходимо выделить фрагмент текста и воспользоваться соответствующими кнопками на панели инструментов или командой *Формат/ Шрифт*. Процедура заполнения слайда информацией одинакова для слайдов всех видов. Достаточно щелкнуть мышью в выбранной области и набрать или скопировать свой текст.

Примечание. Если текст не умещается в рамке, размер его шрифта и межстрочное расстояние при добавлении текста будут уменьшаться так, чтобы текст уместился в рамке.

Для добавления текстовой области выберите Вставка→Надпись. Укажите щелчком нужное место расположения надписи на слайде, задайте, если необходимо нужные размеры надписи, перетащив ее границы, и введите текст или вставьте его из буфера обмена.

2) Вставка картинок и фотографий.

Для вставки картинки или фотографии нужно щелкнуть на соответствующем значке и загрузить объект из папки, в которой он находится. Даже если макет слайда не предусматривает место для графических объектов, вы можете вставить их с помощью команд меню Вставка. Для форматирования графических объектов используются команды меню Формат, а также элементы управления панелей инструментов Рисование и Настройка изображения.

5. Добавление музыки и звуковых эффектов

В презентацию могут быть добавлены музыка и звуковые эффекты. На слайде, в который добавлена музыка или звуковые эффекты, появляется значок, соответствующий звуковому файлу. Вы можете, как будет запускаться музыка и какое время она должна звучать.

Фоновые видеофайлы в PowerPoint называются фильмами. Обычно фильм включает речь докладчика, который не может лично присутствовать на презентации. Фильм можно также использовать как пособие при обучении

6. Добавление гиперссылок на другие слайды

Гиперссылки, аналогичные тем, что встречаются на веб-страницах, применяются и в презентациях PowerPoint. Щелкнув на гиперссылке, пользователь перейдет к другому слайду, другой презентации или веб-странице в Интернете. Для вставки гиперссылки в слайд выделите текст или графический объект, который предполагается использовать как гиперссылку. Обычно это какое-то приглашение или подсказка, например: «Дополнительные возможности». После выделения текста щелкните на нем правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите команду Настройка действия либо выполните команду Показ слайдов → Настройка действия, после чего откроется диалоговое окно Настройка действия. Существует два способа активизации гиперссылок: щелчок на гиперссылке или наведение на нее указателя мыши. Диалоговое окно Настройка действия содержит две идентичные вкладки; активизируйте одну из них. Выберите переключатель Перейти по гиперссылке и укажите слайд, на который следует перейти. Если вы активизируете элемент, Следующий слайд, произойдет переход к следующему не скрытому слайду.

Для того чтобы перейти к определенному слайду, например скрытому, отметьте в списке элемент Слайд, в результате чего откроется диалоговое окно Гиперссылка на слайд. Выберите слайд в списке и щелкните на кнопке ОК. Для создания гиперссылки щелкните на кнопке ОК в диалоговом окне Настройка действия.

Форматирование текста, отображаемого в качестве гиперссылки, автоматически изменяется: он выделяется с помощью подчеркивания и цвета. Изменить форматирование гиперссылок невозможно, однако, задав для окружающего текста то же форматирование, которое использовалось для гиперссылки, вы сможете скрыть таковую.

7. Демонстрация презентации

Проверьте презентацию в действии: выберите в меню команд Показ слайдов – Начать показ. При необходимости воспользуйтесь, настройте презентацию: Показ слайдов – Настройка презентации.

В области задач Смена слайдов вы можете изменить скорость смены слайдов, выбрать другой эффект перехода или добавить звуковое сопровождение.

8. Сохранение

Готовые презентации необходимо сохранять в сетевую папку с именем «Проект» на рабочем столе компьютера.

9. Применение презентации.

Компьютерные презентации часто применяются в рекламе, при выступлениях на конференциях и совещаниях, они могут также использоваться на уроках в процессе объяснения материала учителем или докладов учеников, создания и защиты проектов.

Просмотр презентации «Учебный проект»

Учебный проект.

Учебный проект – это возможность делать что-то интересное самостоятельно, в группе или самому, используя свои возможности. Эта деятельность позволяет проявить себя, попробовать свои силы, приложить знания, принести пользу и показать публично достигнутый результат.

Что же такое проектирование? Проектирование – это поиск аргументированных решений, необходимых для достижения выбранной цели с учётом заданных условий. Проектирование является неотъемлемой частью нашей жизни.

Проект может быть выполнен в любой сфере деятельности: технической, социальной, творческой, экономической. Выполнение проекта предусматривает изготовление нового конкурентоспособного изделия, отвечающего потребностям человека и пользующегося спросом потребителей. При проведении проектной работы заключительным этапом является защита проекта — а это, прежде всего, демонстрация результатов вашей самостоятельной работы.

Классификация проектов:

1) по доминирующей деятельности учащихся:

- Исследовательский - главной целью является выдвижение и проверка гипотезы с использованием современных научных методов.
- Информационный - акцент поставлен на работу с информацией и презентацию продукта.
- Практико-ориентированный нацелен на решение социальной проблемы прикладного характера.
- Творческий - проектом, центром которого является творческий продукт - результат самореализации участников проектной группы.
- Игровой - изначально определены лишь роли участников и правила взаимоотношений между ними, тогда как структура, форма продукта и результаты остаются открытыми.

2) по содержанию:

- монопредметный,
- межпредметный.

3) по объёму затраченного времени:

- краткосрочные,
- среднесрочные,
- долгосрочные.

4) по количеству участников проекта:

- индивидуальный,
- парный,
- групповой.

5) по видам презентации:

- издательский,
- инсценирующий,
- видео – демонстрирующий,
- компьютеро – демонстрирующий,

- Интернет
представительствующий.

6) по способам объединения результатов на этапе презентации:

- урок, классный час,
- конференция,
- конкурс, состязание, концерт.

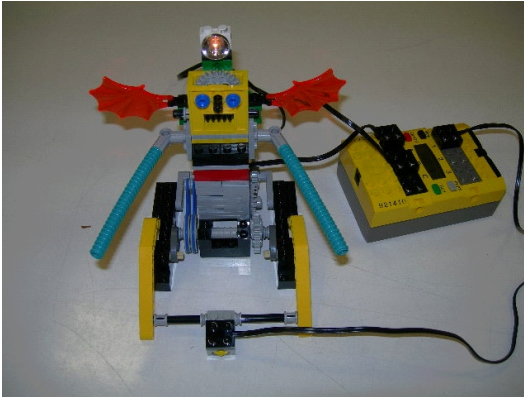
7) по сфере применения результатов:

- экологический
- страноведческий
- социологический
- краеведческий
- этнографический
- лингвистический
- культурологический
- маркетинговый

- экономический

Примеры проектов:

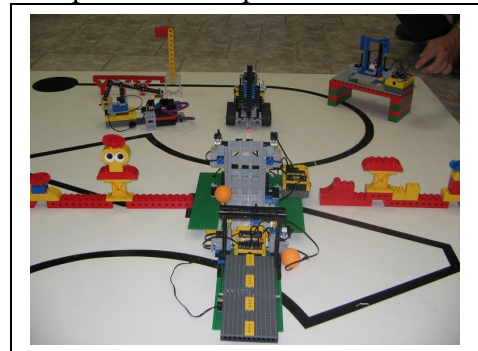
- Проект «Лунная станция»



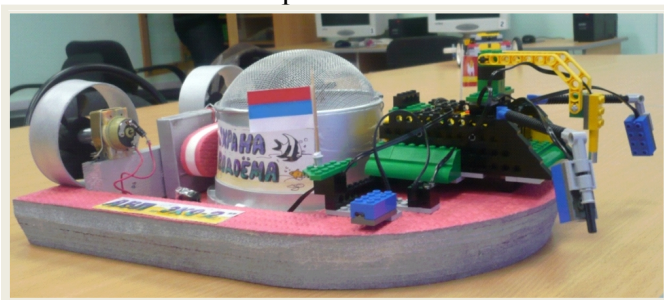
- Проект «Горнолыжный курорт»



- Проект «Рыцарский замок»



- Экологический проект



Физкультминутка

IV. Практическая часть осуществляется по следующим этапам.

Просмотр презентации «Подготовка к проектной деятельности»

Подготовка к проектной деятельности с использованием образовательной робототехники.

I этап

- Формулировка темы проекта.
- Выделение подтем в теме проекта.

Проект:

«XXII Олимпийские зимние игры в Сочи».

Подтемы проекта:

Выберите для себя вид игр или обустройство места проведения для создания проекта.

- КПП (контрольно пропускной пункт),
- Подъемник,
- Детская площадка,
- Каток



[Биатлон](#)



[Бобслей](#)



[Сkeleton](#)



[Керлинг](#)



[Хоккей
на льду](#)



[Саный
спорт](#)



[Фигурное
катание](#)



[Шорт-
трек](#)



[Скоростной
бег
на коньках](#)



[Горнолыжный
спорт](#)



[Лыжные
гонки](#)



[Фристайл](#)



[Лыжное
двоеборье](#)



[Прыжки с
трамплина](#)



[Сноуборд](#)

II этап.

Необходимо сформировать творческие группы. Для этого класс должен разделиться на группы по 3 человека.

Затем микрогруппы учащихся должны выбрать подтемы проекта, распределить роли внутри группы, определиться с целями и задачами проекта. Согласовать общую линию разработки проекта.

III этап.

Самостоятельная работа участников проекта и работа в группах по своим творческим задачам.

Составление плана работы, обсуждение путей сбора информации и осуществление поисковой работы. Обсуждение первых результатов.

Сбор материала и иллюстраций к проекту, подбор музыкального сопровождения, создание макета проекта, консультации с учителем. Оформление работы над проектом.

IV этап.

Презентация проекта на открытом уроке.

Задание:

В регистрационной форме напишите тему проекта, которую вы выбрали, создайте шаблон презентации с названием темы проекта и оформите первый слайд по примеру.

Пример шаблона презентации «Проект «Лунная станция»».

I. Подведение итогов урока.

Выполнение теста на сайте.

- О каких этапах создания презентаций вы сегодня узнали? (Выбор макета слайда и оформление слайда, создание анимации, переход между слайдами, вставка гиперссылок и управляющих кнопок).

- Что включает в себя этап оформления слайда? (*Оформление текста, выбор фона слайда, вставка картинок и фотографий*)
- Как дообавить музыку и звуковые эффекты? (*Вставка – фильмы и звук – выбор действий*)
- Как соединить несколько слайдов в одну презентацию? (*В главном меню выбрать команду Вставка/Слайды из файлов...В открывшемся диалоговом окне выбрать презентацию и вставляемые слайды, при этом выставив галочку - сохранив исходное форматирование*).
- Что такое Учебный проект? (*Учебный проект – это возможность делать что-то интересное самостоятельно, в группе или самому, используя свои возможности.*)

Результаты проверки выполненных вами заданий можно увидеть в таблице “Результаты работы”.

I. Домашнее задание.

§5.2

В конце изучения темы «Мультимедиа» каждый из вас должен будет разработать и защитить проект с использованием робототехники по одной из предложенных тем.

Дома необходимо начать подбирать по этой теме материал. Защита докладов будет оцениваться учителем информатики и учениками.

Советы по логическому переходу от данного урока к последующим

Следующие уроки могут быть в виде индивидуальных консультаций по выполнению проекта: по созданию творческой модели из конструктора, созданию презентаций, подготовке к защите проекта. Заключительный урок по проектированию может быть проведён в виде конкурса проектов

ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ИСТОЧНИКИ:

1. Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов (<http://school-collection.edu.ru/>).
2. [Авторские мастерские, Информатика и ИКТ](http://methodist.lbz.ru/authors/informatika/3/), Босова Л. Л.
3. УМК «Информатика и ИКТ» для 5-8 классов, автор Босова Л. Л. (<http://methodist.lbz.ru/authors/informatika/3/umk8-9.php>)
4. Институт новых технологий г. Москва Тел. (495)221264 (www.int-edu.ru)
5. www.9151394.ru Центр информационных технологий и учебного оборудования
6. Соревнования роботов /ЦИТУО/Соревнования роботов (<http://www.learning.9151394.ru>)